

Regolamento **Brick House Bonanza**

Brick House Bonanza ha un numero massimo di possibili modi di vincere pari a 243.

Caratteristiche e funzionalità

- Tutti i simboli pagano da sinistra a destra sui rulli adiacenti, a partire dal rullo più a sinistra.
- Tutte le vincite sono moltiplicate per la puntata per modo.
- Tutti i valori sono espressi come vincite effettive in monete.
- Solo la vincita più alta viene pagata per modo.
- In caso di vincita su più modalità di pagamento, tutte le vincite vengono sommate alla vincita totale.
- Per controllare le puntate, l'utente può modificare il valore di una moneta in valuta reale.
- Il saldo, le puntate e le vincite sono sempre visualizzate in monete e in valuta reale.
- Nel gioco sono presenti 14 simboli diversi:
 - 5 simboli alti
 - 6 simboli bassi
 - 1 simbolo Wild che sostituisce tutti i simboli ad eccezione dei simboli Scatter e Bonus Ruota. Può apparire sui rulli 2, 3 e 4.
 - 1 simbolo Scatter che può comparire su tutti i rulli.
 - 1 simbolo Bonus Ruota che può comparire su tutti i rulli.
- **Giri Gratis**
 - Colpire 6 o più simboli Scatter per attivare il round di Giri Gratis. Il round inizia con 6 giri gratis.
 - Quando inizia il round, le posizioni di tutti gli Scatter che hanno attivato la funzione sono contrassegnate da un quadrato di paglia. Durante il giro, ogni volta che un simbolo Scatter colpisce la sua posizione verrà contrassegnata da un quadrato di paglia, se non è già stato contrassegnato, oppure il quadrato verrà progressivamente trasformato in legno e poi in mattoni. Se uno Scatter colpisce in una posizione già contrassegnata con un mattone, una posizione a caso sullo schermo viene aggiornata con la marcatura successiva in ordine di valore. Se gli Scatter colpiscono quando tutte le posizioni sullo schermo sono contrassegnate da mattoni, non si aggiorna nulla e viene assegnato un premio extra di 10x la puntata totale per ciascuno di questi Scatter. I segni rimangono in posizione fino alla fine del giro.
 - Alla fine del giro, dopo che tutti i giri gratis sono terminati, le posizioni contrassegnate si trasformano in case e un lupo entra nello schermo, spazza via le case e rivela premi in denaro casuali dietro ogni casa. I premi sono più alti in base al tipo di casa.
 - I valori possibili per le case di paglia sono: 0,6x, 1x e 1,5x la puntata totale.
 - I valori possibili per le case di legno sono: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, Mini per 12x, 2xMini per 24x puntata totale o Minor per 60x puntata totale.
 - I valori possibili per le case di mattoni sono: 10x, 15x, 20x, 25x, 100x, 250x, Mini per 12x, 2xMini per 24x puntata totale, Minor per 60x, Major per 500x, Grand per 5000x puntata totale.
 - Se si ottengono 3 o più simboli Scatter durante il round, si riattiva la funzione e si vince 1 giro gratis aggiuntivo.
 - I rulli speciali sono in gioco durante il round.
- **Premi Casuali**
 - Colpisci 3 o più simboli Bonus Ruota nel gioco base per attivare un premio rivelato in modo casuale.
 - I possibili premi che possono essere rivelati sono:
 - Funzione Mega Salvadanaio - Quando viene rivelata, un grande simbolo Scatter 2x2, 3x3, 3x5 o due simboli Scatter 2x2 possono apparire sullo schermo e viene assegnata la funzione Giri Gratis, con punteggi iniziali basati su tutte le posizioni coperte dal grande Scatter.
 - Funzione Mulino a Vento - Quando viene rivelata, i simboli Bonus Ruota che hanno colpito per

attivare l'assegnazione rotolano verso il bordo destro dello schermo lasciando segni fino a quando non lasciano lo schermo. Se più simboli Bonus Ruota rotolano sopra gli stessi punti, fanno salire il punto al segno successivo. Dopodiché, viene attivata la funzione Giri Gratis con i punti segnati al loro posto.

- Funzione Casa di Mattoni - Quando viene rivelata, i simboli Bonus Ruota che hanno colpito per attivare il premio si trasformano in segni di mattoni, quindi viene attivata la funzione Giri Gratis con i punti contrassegnati al loro posto. Durante una funzione Giri Gratis attivata in questo modo, tutti i nuovi simboli Scatter che vengono colpiti segnano immediatamente la loro posizione con un segno di mattoni.
- Un Jackpot Casuale - Viene immediatamente assegnato un Mini, Minor, Major o Grand Jackpot casuale.
 - Vincita Massima
 - L'importo massimo della vincita è limitato a 10.000x la puntata. Se la vincita totale di una funzione raggiunge 10.000x la puntata, il round termina immediatamente, la vincita viene assegnata e tutte le funzioni rimanenti vengono annullate.
 - Funzioni Acquisto
 - Paga 100x la puntata totale per attivare la funzione Giri Gratis con un numero casuale di simboli Scatter, da 6 a 15, garantiti al momento dell'attivazione.
 - Paga 200x la puntata totale per attivare la funzione Bonus Ruota, in cui uno dei premi Salvadanaio Mega, Mulino a Vento, Casa di Mattoni o Jackpot Casuale viene rivelato in modo casuale durante il giro di attivazione.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,50%**.